PPA

MANUAL DE USUARIO

MA02-01/A
11/06/2012

CE

DAVI & CIA
www.davicia.com

INDICE

Página

1. DESCRIPCIÓN 2

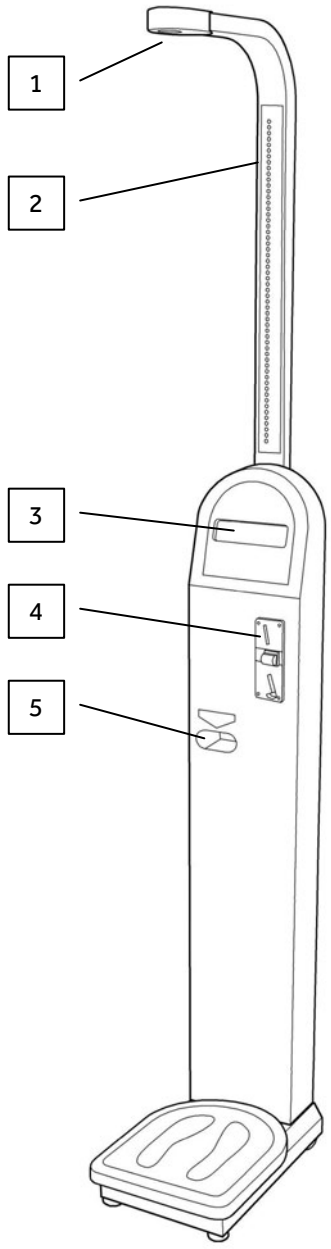
2. INSTALACIÓN 3
2.1. Ubicación y entorno 3
2.2. Puesta en marcha 3

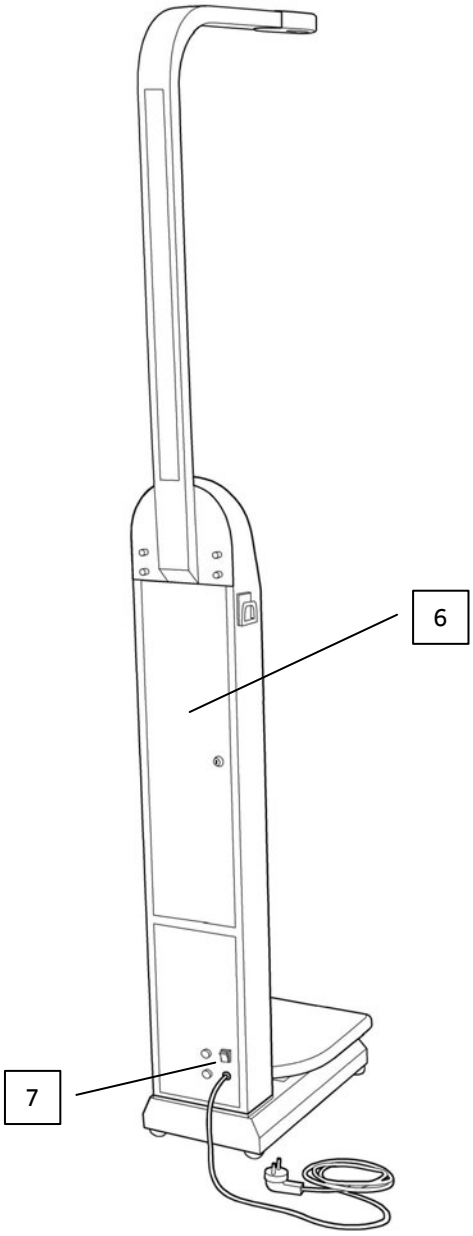
3. FUNCIONAMIENTO 4
3.1. Precios 4
3.2. Peso y Altura 4
3.2.1. Utilización del accesorio pesa-bebés 4
3.3. Resultados impresos 4

4. CONFIGURACIÓN 5
4.1. Programación 5
4.1.1. Programación de la hora 6
4.1.2. Programación de la fecha 6
4.1.3. Programación del ticket 6
4.1.4. Ticket de recaudación 7
4.1.5. Borrado de memoria 7
4.1.6. Activación del logo 7
4.1.7. Programación del precio 8
4.1.8. Activación tabla de pesos ideales 8
4.1.9. Programación de la altura 8
4.1.10. Activación del pesabebés 9
4.1.11. Activación de la tabla de calorías 9
4.1.12. Activación de la tabla de gastos calóricos 9
4.1.13. Activación del Índice de Masa Corporal (IMC) 10

5. MANTENIMIENTO Y LIMPIEZA 11
5.1. Cambio de papel 11
5.2. Desecho del equipo 12

1. DESCRIPCIÓN





(1) Sensor de tallímetro
(2) Brazo de tallímetro
(3) Display LCD
(4) Ranura de inserción de monedas
(5) Salida del ticket

(6) Puerta acceso al cambio de papel
(7) Interruptor, fusibles, cable

2. INSTALACIÓN

El equipo PPA sale configurado de fábrica según la tensión de cada país y está listo para funcionar inmediatamente después de su desembalaje.
Conecte el aparato a la red mediante el cable de red. Es necesario que la toma de corriente esté provista de toma de tierra. No deben ser utilizados adaptadores sin toma de tierra.

2.1. UBICACIÓN Y ENTORNO

Coloque el equipo en un lugar plano y a nivel, donde quede perfectamente apoyado. Este último punto es de vital importancia para un correcto funcionamiento.
Asegurese de que en un radio de 70 cm alrededor del equipo no existen interferencias que puedan afectar a la medición de altura.

2.2. PUESTA EN MARCHA

- Conecte el equipo a la red.
- Verifique que no hay ningún objeto depositado sobre la plataforma del equipo.
- Accione el interruptor situado en la parte inferior.
- En este momento, el equipo realizará el proceso de autotest.
- Aléjese del equipo para no interferir en el proceso de autocero de los sistemas de peso y altura.
- Si el proceso de autotest finaliza correctamente, aparece en la pantalla el precio del servicio y la hora actual.

3. FUNCIONAMIENTO

Después de la puesta en marcha del equipo aparece la pantalla de inicio. Esto significa que **la báscula ha realizado el calibrado correctamente y esta lista para ser utilizada.**

```
1 MONEDA 0,20 €
o 12:16  01.01.05
```

Pantalla de Inicio

3.1. PRECIOS

En la línea superior tenemos la información del precio del servicio (ver 4.1.7. Programación del precio) y en la línea inferior tenemos la información del Cero y la Fecha.

Al alcanzar el precio programado mediante la inserción de monedas, se activa automáticamente el servicio sin necesidad de pulsar ninguna tecla.

3.2. PESO Y ALTURA

Antes de iniciar las mediciones, aparecen en la pantalla las indicaciones correspondientes a la postura correcta que debemos adoptar (subir a la plataforma, mantenerse erguido). Al cabo de pocos segundos, se realizan las mediciones automáticamente.

IMPORTANTE: En caso de no seguir las indicaciones, el resultado de la medición podría verse alterado.

Al finalizar las mediciones, aparecen en la pantalla los valores obtenidos.

```
68,200 kg
 1,71 m
```

3.2.1. Utilización del accesorio pesa-bebés

Preparación y precauciones

- Levantar la cuna del pesa-bebés
- Antes de depositar el bebé sobre la cuna, presiónela con la mano para asegurarse que ha quedado bloqueada
- Mientras pesa al bebé, cuide los movimientos del mismo para evitar que pudiera caer de la cuna

Medición

Para pesar el bebé utilizaremos el modo de medición de "Peso y Altura" al igual que haríamos con un adulto. El equipo al detectar que se trata de un peso inferior a 15 kg, entiende que estamos pesando a un bebé entonces:

- Las divisiones son de 10 g
- Sólo mide el peso, no mide la altura
- Anula el proceso de medición del índice de grasa
- Nos entrega un ticket para pesa-bebés

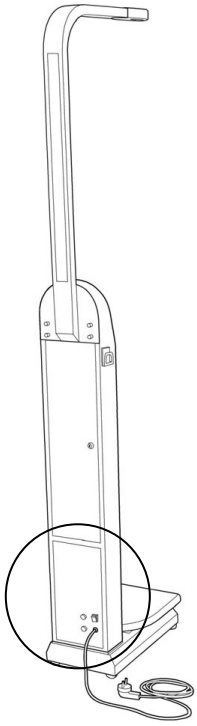
El ticket pesabebés contiene una tabla de pesos según complexiones y edad que va de 0 a 24 meses de edad y se divide en 3 complexiones: pequeña, mediana y grande. Esta dividido por sexos y siempre muestra los 3 meses que corresponderían al peso de nuestro bebé.

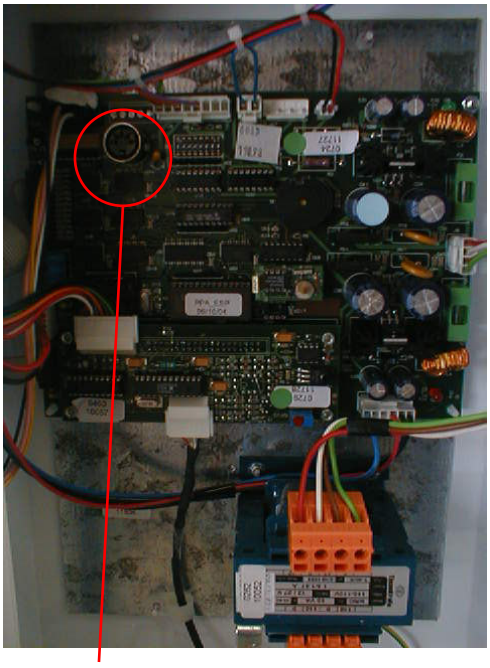
3.3. RESULTADOS IMPRESOS

Al finalizar la medición, el equipo imprime automáticamente un ticket con los resultados impresos que incluye los valores recomendados para cada medición realizada.

4. CONFIGURACIÓN

4.1. PROGRAMACIÓN





Conector teclado programación

Para efectuar cualquier programación es necesario acceder a la puerta inferior trasera y conectar el teclado que se adjunta.

Nota importante : La conexión del teclado a la báscula siempre se debe realizar con la máquina apagada.

Una vez conectado el teclado, encender la báscula y cuando ya aparezca la publicidad pulsar la tecla [INICIO] para empezar la programación, aparecerá el siguiente mensaje en la pantalla:

```
MENU DE OPCION
```

Esto nos indica que la PPA está lista para recibir opción de programación.

Las opciones a las que se tiene acceso mediante el menú de programación son las siguientes:

Código	Descripción
PH	Programación de la hora
PF	Programación de la fecha
PT	Programación del ticket
PA	Programación de la publicidad en pantalla.
PC	Ticket de recaudación
PB	Borrado de Memoria
PI	Programación del idioma.
PP	Programación precio.
SL	Activación / desactivación del logotipo del ticket.
SI	Activación / desactivación de la tabla de pesos ideales.
SH	Programación de la altura.
MB	Activación / desactivación del Pesa-Bebes.

SC Activación / desactivación de la tabla de calorías.
SG Activación / desactivación de la tabla de gastos calóricos
SM Activación / desactivación del Índice de Masa Corporal (IMC)

Actuación de las teclas:

[INICIO] Entrar en modo programación.
[ESC] Salir del modo programación.
[↵] Confirmar opción. <Enter>

4.1.1. Programación de la hora

Pulsaremos las teclas [P][H] correspondientes a Programación Hora y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

```
HORA:        [hhmm]
PH>
```

Donde [hhmm] nos indica el formato en que debemos introducir la nueva hora. Introduciremos los datos mediante el teclado alfanumérico primero las horas y después los minutos, introducir las horas en formato de 0 a 24 horas.

Si deseamos introducir las 15 horas 35 minutos teclearemos: **1535**

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.2. Programación de la fecha

Pulsaremos las teclas [P][F] correspondientes a Programación Fecha y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

```
FECHA:     [ddmmaa]
PF>
```

Donde [ddmmaa] nos indica el formato en que debemos introducir la nueva fecha. Introduciremos los datos mediante el teclado alfanumérico: día, mes y año en este orden y con dos dígitos para cada dato.

Si deseamos introducir el 23 de Marzo del 2005 teclearemos: **230305**

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.3. Programación del ticket

Pulsaremos las teclas [P][T] correspondientes a programación ticket y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵]

```
TICKET(linea):
PT>
```

Disponemos de 25 líneas a programar, 4 en la cabecera de ticket y 21 en la parte interior del ticket.

Disponemos de 4 tipos de letra posible según el cuadro siguiente:

Código	Muestra	Tipo de carácter
0	A	Normal

1		Expandida verticalmente
2		Expandida horizontalmente
3		Doble expandida

1. Introduciremos el valor del número de línea que deseemos programar ([1][2][3] o [4]) y validaremos con la tecla [↵].

2. Los caracteres son por defecto en modo normal, si se desea introducir algún texto en un modo distinto. Pulsar después del número de línea la tecla correspondiente a la opción deseada (teclas de [F1] a [F3] , mirar cuadro de Actuación de las teclas).

3. Introducir el texto correspondiente en la línea escogida y pulsar [↵] para validar la información, el texto quedará grabado en memoria.

4. Para continuar con la programación de las siguientes líneas del ticket repetir el proceso desde el punto nº.1.

Al finalizar pulsaremos [ESC] para salir del modo programación.

4.1.4. Ticket de recaudación

Pulsaremos las teclas [P][C] correspondientes Programación Contabilidad y validaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

El display presentará el siguiente mensaje:

```
CONTABILIDAD
```

Pulsando la tecla [↵] la PPA expedirá tres tickets con la cantidad de monedas introducidas hasta la fecha (recaudación parcial y recaudación acumulada) y pondrá a cero el contador parcial.

Pulsar [ESC] para salir del modo programación.

4.1.5. Borrado de memoria

Esta opción inicializa a cero los contadores totales y parciales y pone todos los campos programables a sus valores de defecto (hora, fecha, publicidad en pantalla, ticket, etc.).

Pulsaremos las teclas [P][B] correspondientes a inicializar báscula y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

```
BORRAR MEMORIA RAM
PB>
```

Para poder acceder a esta opción introduciremos mediante el teclado el código **[0][0][0][0]** y validaremos con la tecla [↵].

Pulsar [ESC] para salir del modo programación.

4.1.6. Activación del logo

Mediante esta opción, activamos o desactivamos el logotipo que aparece en la cabecera del ticket.

Pulsaremos las teclas [S][L] correspondientes a Programación Logotipo y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

```
LOGO: [1=ON,0=OFF]
SL>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 logo activado
0 logo desactivado

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.7. Programación del precio

Mediante esta opción programaremos el precio del servicio. Pulsaremos las teclas [P][[P] correspondientes a Programación Pesada y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵].

El display presentará el siguiente mensaje:

```
PRECIO
PP>
```

Introducimos mediante el teclado el precio deseado.

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.8. Activación de la tabla de pesos ideales

Mediante esta opción, activamos o desactivamos la tabla de pesos ideales que aparece impresa en el ticket.

Pulsaremos las teclas [S][I] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
                [1=ON,0=OFF]
SI>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 Tabla activada
0 Tabla desactivada

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.9. Programación de la altura

Pulsaremos las teclas [S][H] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
ALTURA          [***]
SH>
```

Introducimos el valor de la "altura de referencia" en centímetros y pulsamos la tecla <START> para confirmar.

Podemos aumentar o disminuir algunos centímetros el valor de altura, PPA tiene un valor grabado en la memoria que en adelante le llamaremos*, altura de referencia.*

La altura de referencia corresponde al valor medido en centímetros desde el sensor de tallímetro (emisor - receptor de forma redonda situado en la caja de tallímetro) hasta la base de la plataforma.

Para realizar un correcto ajuste debemos determinar con exactitud el valor de la altura de referencia, midiendo con la ayuda de una cinta métrica dicho valor.

Nota: Si se desea que el equipo mida algún centímetro de más o de menos sólo debemos incrementar o disminuir el valor de la altura de referencia.

4.1.10. Activación del pesa-bebés

Mediante esta opción, activamos o desactivamos el modulo de Pesabebés.

Pulsaremos las teclas [M][B] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
                [1=ON,0=OFF]
MB>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 Pesabebés activado
0 Pesabebés desactivado

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

Recordar que al estar activado esta opción, PPA al detectar un peso inferior a 15 kg, entiende que estamos pesando a un bebé entonces:

- Las divisiones son de 10g.
- Sólo mide el peso, no mide la altura.
- Anula el proceso de medición del índice de grasa.
- Nos entrega un ticket para pesabebés.

4.1.11. Activación de la tabla de calorías

Mediante esta opción, activamos o desactivamos la tabla de calorías que aparece impresa en el ticket.

Pulsaremos las teclas [S][C] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
                [1=ON,0=OFF]
SC>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 Tabla activada
0 Tabla desactivada

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.12. Activación de la tabla de gastos calóricos

Mediante esta opción, activamos o desactivamos la tabla de gastos calóricos que aparece impresa en el ticket.

Pulsaremos las teclas [S][G] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
                [1=ON,0=OFF]
SG>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 Tabla activada
0 Tabla desactivada

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

4.1.13. Activación del Índice de Masa Corporal (I.M.C)

Con esta opción podemos activar o desactivar que aparezca el valor de la tabla correspondiente al Índice de Masa corporal.

Los médicos calculan si el peso de una persona es adecuado a partir del llamado Índice de Masa Corporal (IMC), que refleja la cantidad de grasa almacenada en el organismo.

El valor del IMC corresponde al peso en Kilos divido por el cuadrado de la altura en metros. IMC = Peso / Altura^2

Pulsaremos las teclas [S][M] y a continuación confirmaremos dicha opción pulsando la tecla [↵], el display presenta el siguiente mensaje:

```
IMC:   [1=ON,0=OFF]
SM>
```

Introducir mediante el teclado el código de la opción deseada:

1 Tabla activada
0 Tabla desactivada

Al finalizar pulsaremos <Enter> para confirmar los datos.

5. MANTENIMIENTO Y LIMPIEZA

El único mantenimiento que puede ser realizado por personal no cualificado es el cambio de papel.

No realice reparaciones por su propia cuenta. En caso de avería contacte con el Servicio de Asistencia Técnica.

Si el cable de alimentación está dañado, debe ser sustituido por el Servicio de Asistencia Técnica o personal cualificado en el fin de evitar funcionamientos incorrectos y peligrosos.

Para garantizar unos resultados correctos, el equipo PPA **precisa de una revisión anual de mantenimiento, que sólo puede efectuar el personal autorizado del Servicio de Asistencia Técnica de Davi & Cia.**

Limpie el aparato utilizando únicamente un paño suave ligeramente humedecido. No utilice gasolina, ni ningún producto disolvente similar.

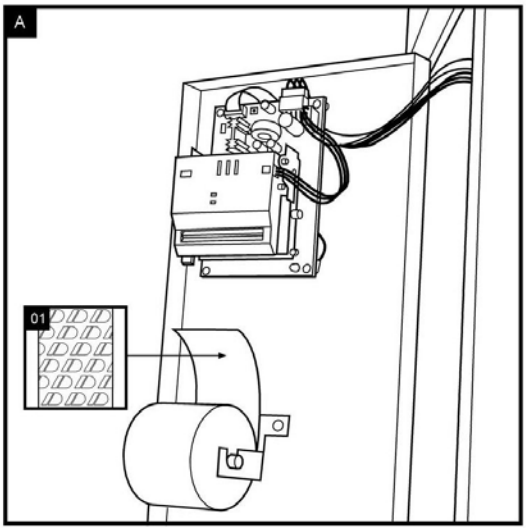
5.1. CAMBIO DEL PAPEL

Cuando PPA se queda sin papel, el equipo se bloquea y aparece el siguiente mensaje en la pantalla:

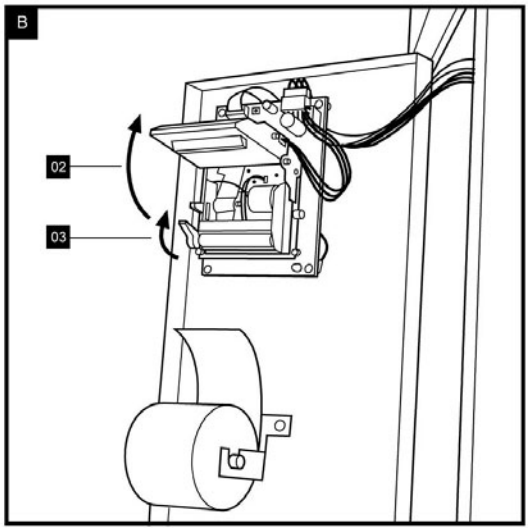
```
SIN PAPEL
```

Para proceder al cambio del papel:

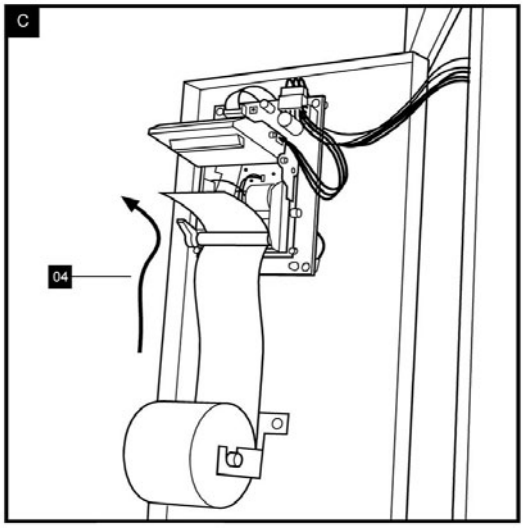
- Apague la báscula
- Abra la puerta de acceso cambio papel, la impresora se encuentra situada en la parte superior de la misma.

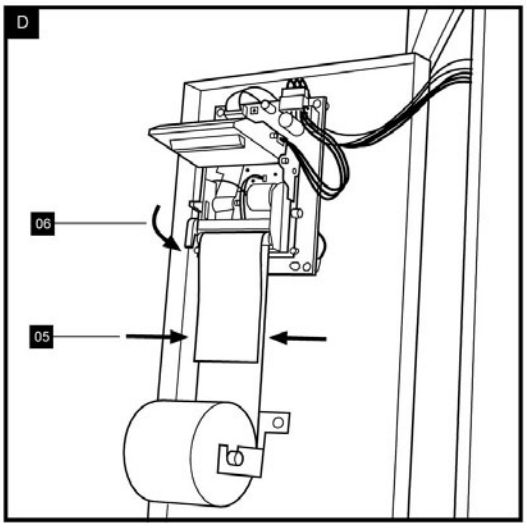


1. Colocar el rollo de papel

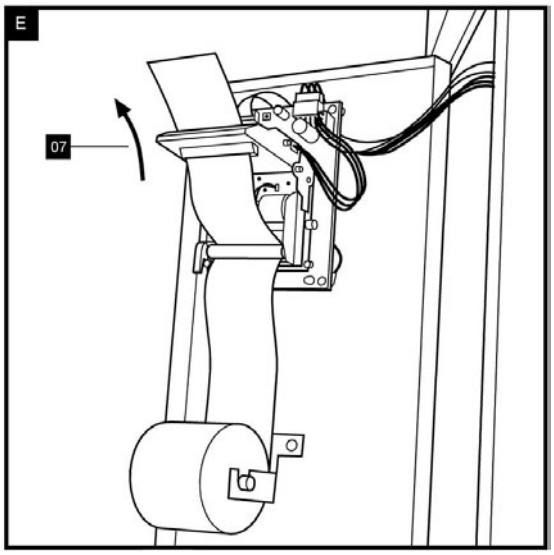


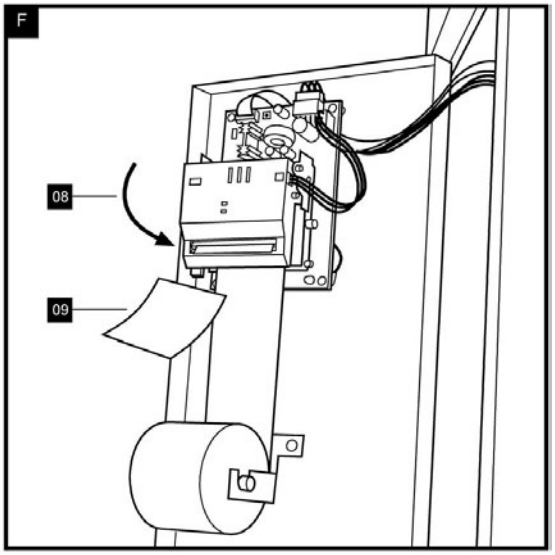
2. Levantar la tapa del cortador
3. Levantar la palanca





4. Insertar el papel a traves del rodillo segun figura
5. Centrar el papel
6. Bajar la palanca

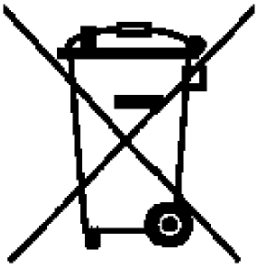




7. Introducir el papel a traves del cortador segun figura
8. Cerrar la tapa
9. Cortar el trozo de papel sobrante
10. Conectar de nuevo el equipo

5.2. DESECHO DEL EQUIPO

No tire nunca el producto con la basura doméstica. Cuando se quiera desprender de él, deposítelo en un punto limpio. Si no sabe donde se encuentra el más cercano a su domicilio, consúltelo en su ayuntamiento. El embalaje de este producto es reciclable, deposítelo en un contenedor para papel y cartón.



El símbolo del contenedor con la cruz significa que cuando el equipo haya llegado al final de su vida útil, deberá ser llevado a los centros de recogida previstos, y que no será gestionado como residuo urbano.

Este manual así como otros documentos de soporte están a su disposición en la web

www.davicia.com

DAVI & CIA

C/ Murcia, 35 Nave G Pol.industrial Can Calderón. Tel. +34 93 654 32 32 info@davicia.com
E 08830 Sant Boi de Llobregat. Barcelona. Spain Fax. +34 93 654 16 62 www.davicia.com